

**JUEGO 1.
JUEGA CON
LOS NÚMEROS.**

¡CUENTAMATES!

¿QUÉ TRABAJAMOS?

Números pares e
impares.
Atención, memoria y
concentración,
Imaginación,
expresión oral

¿QUÉ NECESITAMOS?

- Plantilla del tablero hexagonal
- Una ficha para cada jugador.

CONTENIDOS PREVIOS

Introducción al
concepto de
número par
e impar.



ALGUNAS VARIACIONES:

- Jugar con números mayores.
- Adaptar dibujos a otros conceptos.

¿QUIÉN GANA?

El jugador que
llegue primero al
hexágono central
rojo.

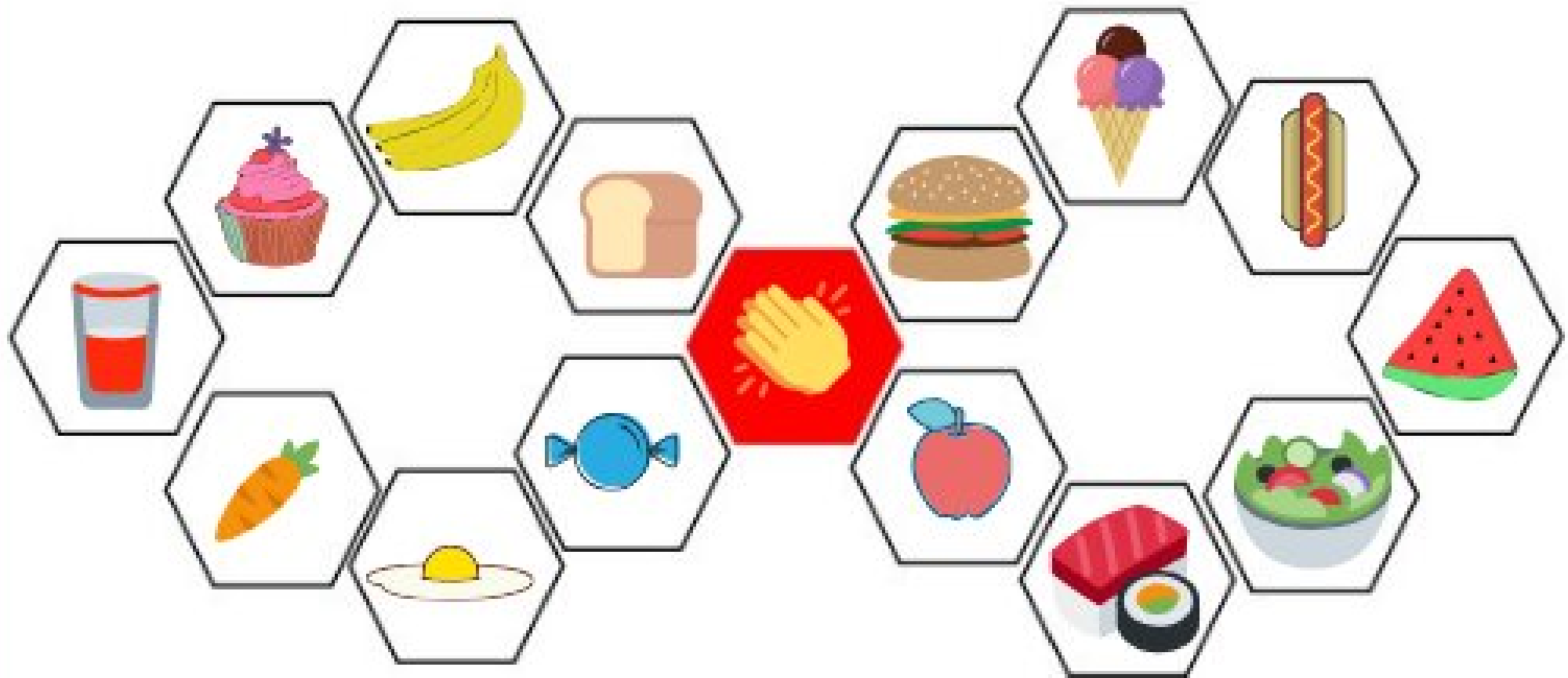
¿CÓMO SE JUEGA?

1. Comenzamos en el hexágono rojo y lanzamos el dado por turnos.
2. Si el resultado es par: mueven la ficha en el sentido de las agujas del reloj avanzando tantos hexágonos como el número que han obtenido. Si el resultado es impar: mueven la ficha en el sentido contrario a las agujas del reloj tantos hexágonos como el número que han obtenido.
3. Los jugadores irán contando una historia con los dibujos de las casillas donde caigan.
4. Cuando la ficha pase de largo por el hexágono central rojo pueden elegir el camino que deseen, de los dos disponibles.

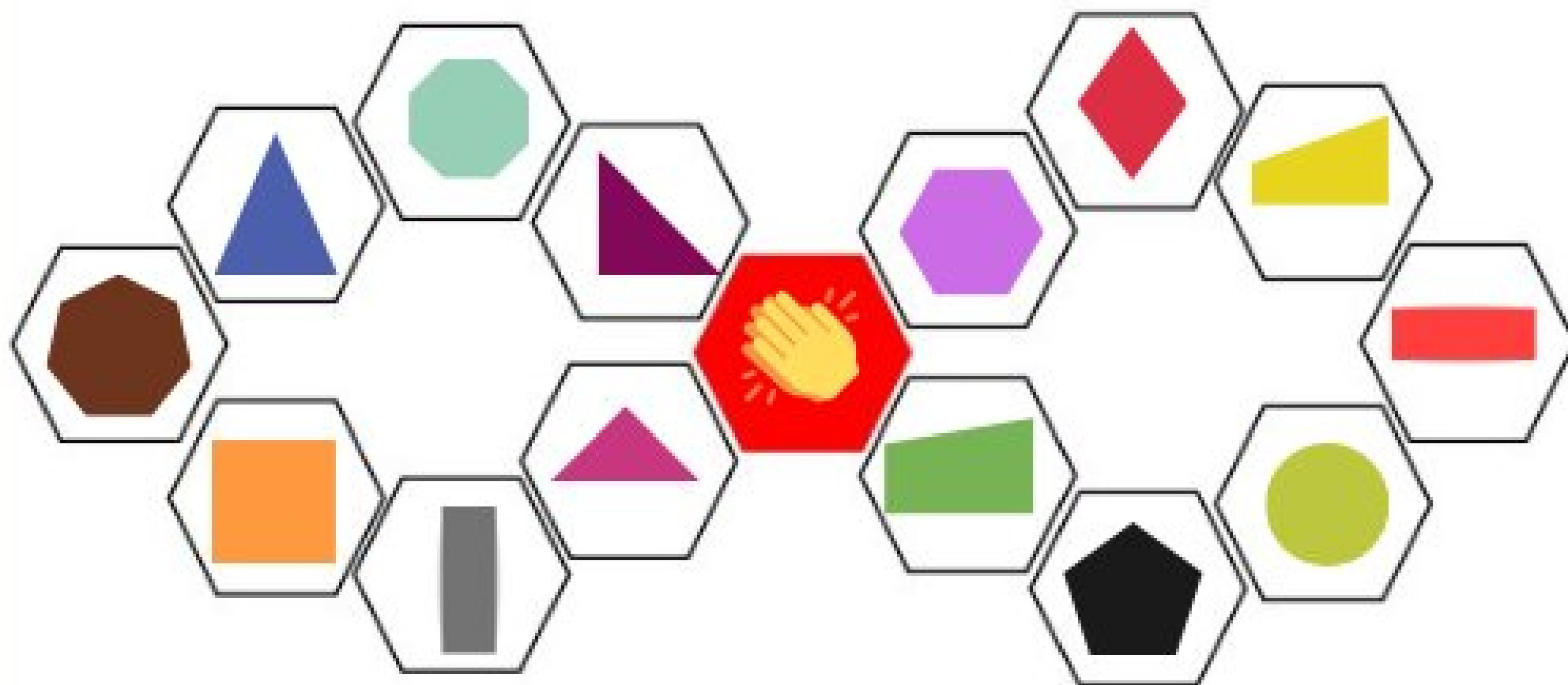
☆ CUENTAMATES ☆



★ CUENTAMATES ★



☆ CUENTAMATES ☆



★ CUENTAMATES ★

